Một sự kiện (event) được mô tả như một chuỗi đơn giản với một callback tương ưng. Một sự kiện cần được phát hành nhiều lần hoặc có thể ứng dụng đang chạy lắng nghe cho lần đầu tiên phát hành đó.

EventEmitter là một module cho phép người lập trình viên thêm một sự kiện lắng nghe và phát hành

* addListener(event, listener)
* on(event, listener)
* once(event, listener)
* removeListenter(event, listener)
* removeAllListener([event])
* setMaxListeners(n)
* listeners(event)
* emit(event, [arg1],[arg2], […])